

TWEEKAMP SVEN-MAXIM 2024

1. Deelname

De tweekamp word gespeeld tussen Sven Gorts en Maxim Vanlommel.

2. Soort toernooi

Het toernooi is een tweekamp tussen twee spelers die gespeeld word over maximaal zes rondes.

De spelers spelen de partijen alternerend met wit of zwart. Wie de eerste ronde wit heeft word bepaald door loting. De tweekamp eindigt wanneer één van beide spelers een score van meer dan drie punten heeft behaalt en hiermee de tweekamp wint. In geval van een drie drie gelijke stand na zes rondes eindigt de tweekamp onbeslist.

3. Speeldata

De gereserveerde speeldata zijn:

- **vrijdag 13 september 2024**
- **vrijdag 27 september 2024**
- **vrijdag 11 oktober 2024**
- **vrijdag 25 oktober 2024**
- **vrijdag 15 november 2024**
- **vrijdag 22 november 2024**

4. Inschrijven

Na akkoord over de speeldata en het reglement zijn beide spelers Sven Gorts en Maxim Vanlommel ingeschreven.

5. Partijen

Alle partijen worden gespeeld in het clublokaal van Rokade Westerlo.

De FIDE regels van het schaakspel zijn van kracht. ○

afwijking 6.7.1

□ De verzuimtijd na aanvang van de partij bedraagt 60 minuten.

○ afwijking 11.3.2.1

Mobiele telefoons zijn toegestaan in het spelersgebied op voorwaarde dat deze zijn uitgeschakeld. Elk gebruik van of geluid geproduceerd door zulk een mobiele telefoon verliest de partij.

De partijen tellen mee voor elo-verwerking.

De partijen starten om **20u15** stipt.

Notatie is verplicht. Een dubbel van de notatie wordt na de partij aan de tornooileider gegeven.

Het tempo is 90 min + 30sec increment, er komt geen tijd bij na 40 zetten.

Indien een speler door overmacht niet in staat is een partij op de aangegeven datum te spelen mag deze partij worden uitgesteld op voorwaarde dat de tegenstander uiterlijk twee uur voor aanvang van de partij word verwittigd. Beide spelers kiezen vervolgens in overleg een nieuwe datum.

6. Geschil

In geval van geschil word de betreffende situatie ter arbitrage voorgelegd aan I.A. Sylvin de Vet. De in arbitrage genomen beslissingen zijn definitief.